

Paradise

Level: 32 counts / 2-wall / High Beginner

Choreografie: Marcus Zeckert (02/2018)

Musik: Paradise von George Ezra

Hinweis: Tanz beginnt nach 16 Counts.

CHASSÉ R, BACK ROCK, CHASSÉ L, BACK ROCK

- 1 + 2 RF Schritt nach rechts, LF neben RF absetzen, RF Schritt nach rechts
- 3, 4 LF nach hinten stellen und RF etwas anheben und wieder belasten
- 5 + 6 LF Schritt nach links, RF neben LF absetzen, LF Schritt nach links
- 7, 8 RF nach hinten stellen und den LF etwas anheben und wieder belasten

ROCK STEP, ¼ TURN CHASSÉ, WEAVE R

- 1, 2 RF Schritt vor, LF leicht anheben, Gewicht zurück auf LF
- 3 + 4 ¼ Rechtsdrehung mit 3 kleinen Schritten (R-L-R)
- 5, 6 LF über RF kreuzen, RF Schritt nach rechts
- 7, 8 LF hinter RF kreuzen, RF Schritt nach rechts

ROCK STEP, CHASSÉ, WEAVE L

- 1, 2 LF Schritt vor, RF leicht anheben, Gewicht zurück auf RF
- 3 + 4 LF Schritt nach links, RF an LF heran setzen, LF Schritt nach links
- 5, 6 RF über LF kreuzen, LF Schritt nach links
- 7, 8 RF hinter LF kreuzen, LF Schritt nach links

ROCK STEP, ¼ TURN CHASSÉ, ROCK STEP, COASTER STEP

- 1, 2 RF Schritt vor, LF leicht anheben, Gewicht zurück auf LF
- 3 + 4 ¼ Rechtsdrehung mit 3 kleinen Schritten (R-L-R) (*Ending)
- 5, 6 LF Schritt vor, RF leicht anheben, Gewicht zurück auf RF
- 7 + 8 LF Schritt zurück, RF an LF heran setzen, LF Schritt vor

Der Tanz beginnt wieder von vorne

Brücke - Nach dem 4. Durchgang (12 Uhr): DIAGONAL STEPS R + L with CLAPS

- 1, 2 RF Schritt diagonal rechts vor, LF neben RF tippen und klatschen
- 3, 4 LF Schritt diagonal links vor, RF neben LF tippen und klatschen
- 5, 6 RF Schritt diagonal rechts zurück, LF neben RF tippen und klatschen
- 7, 8 LF Schritt diagonal links zurück, RF neben LF tippen und klatschen
- 09, 10 RF Schritt diagonal rechts vor, LF neben RF tippen und klatschen
- 11, 12 LF Schritt diagonal links vor, RF neben LF tippen und klatschen

Ending - Im 15. Durchgang, beginnend 12 Uhr, wird in der 4. Sektion anstatt des 2. ROCK STEPS ein ½ PIVOT TURN R (Count 29, 30) zur Front getanzt.